

Vzdělávací oblast: Informační a komunikační technologie

Vyučovací předmět: Informatika

Ročník: 5.

Výstup	Učivo	Průřezová témata, mezipředmětové vztahy, projekty, kurzy	Poznámky
<p>- stručně popíše vývoj předávání informací od dob starověku do současnosti</p> <p>- žák je od začátku veden k bezpečné komunikaci prostřednictvím elektronických médií</p> <p>- popíše základní komponenty počítačové sestavy a jejich funkce</p> <p>- zapne a vypne počítač a přihlásí se do a odhlásí se ze sítě</p> <p>- dbá na pohodlí a zdraví při práci na počítači</p> <p>- používá nabídku panelu nástrojů k vytvoření jednoduchého grafického objektu a jeho úpravy</p> <p>- používá volby vyjmout, kopírovat a vložit</p> <p>- umístí do objektu krátký text</p> <p>- připraví vytvořený objekt pro tisk</p> <p>- uloží dokument a otevře vytvořený dokument</p> <p>- vypočítá jednoduché příklady</p> <p>- popíše okno WordPadu</p> <p>- pracuje s ikonami panelu nástrojů i s hlavní nabídkou</p> <p>- formátuje text (písmo, odstavec, odrážky)</p> <p>- vloží vytvořený obrázek z programu Malování</p> <p>- připraví dokument pro tisk</p> <p>- uloží soubor a otevře vytvořený soubor</p>	<p>Historie</p> <p>Seznámení s PC a základní ovládání</p> <ul style="list-style-type: none">• Monitor, myš, klávesnice, case <p>Hygiena práce u PC</p> <p>Program Malování</p> <ul style="list-style-type: none">• Panely nástrojů• Úpravy• Text• Tisk• Uložení a otevření dokumentu <p>Program Kalkulačka</p> <p>Program WordPad</p> <ul style="list-style-type: none">• Panely nástrojů• Formátování	<p>Dějepis – historie předávání informací</p> <p>OSV Kreativita VV – vytváření grafických objektů</p> <p>M - numerika</p>	

